Local Multiplayer Analysis

Memory card game Author: Groep 14 11-10-2017

# Document Development

If something gets changed in this document. Please add a row and fill in the information.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Version | Description | Author |
| 0.1 | Initial start and creation of document | Kevin T. |
| 0.2 | Improving the document and fixing grammar | Hooft C. |
| 0.3 | Added: What needs to be improved? | Hooft C. |
| 0.4 | Document changed to Dutch | Hooft C. |
| 1.? | .. | ?? |

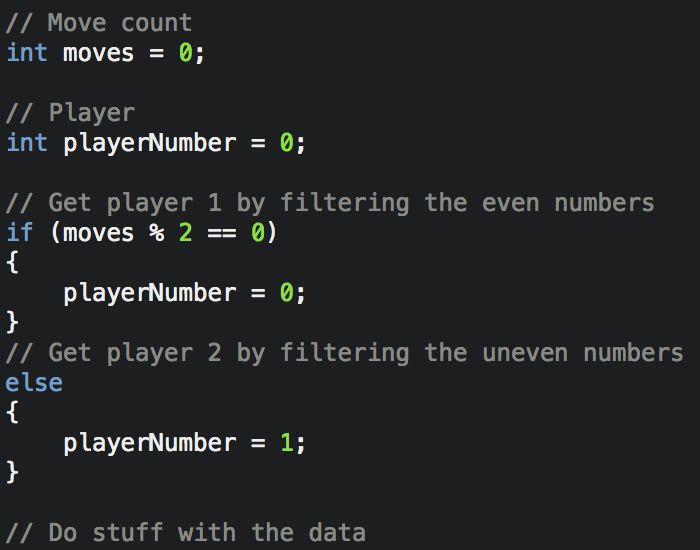
# Summary

Dit document is een analyse van local multiplayer. Dit is een manier waarop twee spelers op dezelfde computers kunenn spelen.

# Implementation

Een manier om dit te implementeren is door te tellen hoeveel zetten de spelers hebben gedaan. De game begint op 0 en na elke beurt gaat dit omhoog met 1. Hieronder is een plaatje die dit uitlegt.

Tijdens het spel check je of speller 1 of 2 aan de beurt is dit kan bijvoorbeeld zo:



# Wat moet er veranderen aan dit document

* Duidelijk wat er precies gedaan moet worden om dit werkend te krijgen
* Hoe dit gedaan kan worden
* Stukjes informatie over hoe dit gecodeerd moet worden
* Ideeën hoe dit gemaakt kan worden
* Duidelijk idee hoe je deze feature kan binden aan score
* Use case